

# ÄNGSNOTISEN

## Informationsblad till medlemmarna i Brf Sundveda Äng

Vi börjar med ett positivt besked ang målning av fönster och dörrar utvändigt. Styrelsen har beslutat att anlita JSK Måleritjänst i Odensala med start 2017, om möjligt tidigare. Arbetet planeras att ske i 2 etapper, dvs ca 17 hus under 2017 och resterande hus under 2018 /totalt 34 hus i vår förening/.

Vi har en ny ekonomisk förvaltare på HSB som heter Tuija Källgren och styrelsen har nyligen varit på budgetmöte hos henne. Vid genomgång kan vi konstatera att vår budget ser mycket bra ut. Ett annat positivt besked som vi kan lämna är att föreningen inte behöver höja hyran de kommande åren!

Tack alla som ställde upp på städdagen! Viktigt att så många som möjligt hjälper till och att föreningens skötselområden prioriteras. Det egna skötselområdet tar man hand om i andra hand och övriga dagar.

En del hus har installerat kamin och det har tyvärr inkommit klagomål på illaluktande rök från en del av dessa. Ta hänsyn till grannarna och tänk på att alltid elda med torr ved! *Och inget annat än ved! Tänk på att fuktig ved brinner sämre och avger mindre värme.*

Tända ljus är vackert men farligt om man glömmer att släcka dem! Påminner om att en eller flera BRANDVARNARE är en billig investering och mycket viktigt att ha i huset. Brandkåren har tyvärr fullt upp med att släcka bränder den här tiden på året.

Förhindra inbrott etc genom GRANNSAMVERKAN – se bifogade tips

**112** vid larm samt **114 14** övriga ärenden

Styrelsen måste informeras när badrum, kök el dyl görs om/förbättras och en besiktningsman måste anlitas som försäkrar att arbetet är utfört på ett godkänt sätt. Detta är mycket viktigt för att bli förhindra vattenskador! Ordningsregler bifogas, se spec punkt 11.

Sist, men inte minst, så är det dags för avläsning av årets vattenförbrukning. Lämnas till ordf eller sekr senast den 4 januari 2016, se bifogad lapp.

*Styrelsen önskar alla medlemmar*

**GOD JUL & GOTT NYTT ÅR!**

Vår hemsida  
[www.sundveda.se](http://www.sundveda.se)